Проект по **PyGame** выполнен учениками Яндекс Лицея: Трофимов Анатолий и Богдан Попов.

**TETRIS**

Мы хотели воплотить очень известную игру в реальность своими руками и закрепить свои знания в сфере PyGame

Мы использовали: PyGame, встроенные модули в python, различные процедуры для более комфортного вида кода, также мы использовали несколько классов: Board, Button, TetrisGame

Было реализовано: Меню игры, страничка с правилами игры, а также главная страница.



 